

Temas Principais

- . Aspectos Teóricos em Interação Pessoa-Máquina
- . Concepção, Desenvolvimento e Avaliação de Sistemas Interactivos
- . Tecnologias de Suporte à Interação
- . Aplicações Interactivas

A conferência procura submissões originais, de qualidade, encorajando a participação quer da comunidade industrial, quer da comunidade académica. Comunicações de qualidade realizadas por estudantes de licenciatura, mestrado ou doutoramento no âmbito dos respectivos cursos são particularmente bem vindas. Todas as submissões serão revistas por uma Comissão Científica especializada.

As actas da conferência serão publicadas em livro pelo GPCG (com ISBN) e em formato electrónico pela Revista VIRtual. Os autores dos melhores artigos serão convidados a submeter versões revistas e ampliadas dos artigos a um número especial da revista.

Datas Importantes

Submissão de artigos:	5 Junho
Submissão de posters e demos:	19 Junho
Notificação de aceitação:	21 Julho
Submissão final:	5 Setembro
Conferência:	16-18 Outubro

Apoios



Universidade do Minho



Presidente Honorário António Dias de Figueiredo (UC)

Comissão Organizadora

<i>Co-Presidentes</i>	José Creissac Campos (DI/UM) Adérito Marcos (DSI/UM)
<i>Financiamento e</i>	Miguel Salles Dias (Microsoft e ADETTI/ISCTE)
<i>Ligação à Indústria</i>	António Nestor Ribeiro (DI/UM)

Comissão Científica

<i>Co-Presidentes</i>	Teresa Chambel (DI/FCUL) Nuno Jardim Nunes (UMa)
<i>Posters e Demos</i>	Teresa Isabel Romão (DI/UE)
<i>Workshops</i>	João Falcão e Cunha (FEUP) Lia Patrício (FEUP)